

⚽ „FIFA 21“ ONLINE Turnier 2020 ⚽

1. Teilnahmeberechtigung

Nur Mitglieder der SV 1919 Sonsbeck Fußballabteilung

Jugendliche unter 16 Jahren benötigen eine Einverständniserklärung Ihrer Erziehungsberechtigten.

2. Anzahl der Spieler

Es wird im Spielmodus „2 vs 2“ gespielt

3. Turnierbestimmungen

Das Turnier wird mit dem Spiel EA SPORTS FIFA 21 auf der Playstation 4 im Anstoß- Modus durchgeführt. Alle Spieler haben die Attribute „85 GES“.

Die Teams können frei gewählt werden.

4. Turnierleitung

Die Turnierleitung besteht aus 2 Personen.

Nach jeder Partie teilen die Spieler das Spielergebnis der Turnierleitung über die Sammelmiladresse esports@sv-sonsbeck.de mit.

Die endgültigen Entscheidungen, die nicht in diesen Bestimmungen vorgesehen sind, fallen in den Entscheidungsbereich der Turnierleitung. Die Anordnungen der Turnierleitung sind für alle Beteiligten verbindlich. Eine Protest- oder Einspruchsmöglichkeit gegen die Entscheidung der Turnierleitung besteht nicht.

5. Turniermodus

64 Spieler treten in 32 2er Teams an. Jedes Team hat drei Gruppenspiele. Nach Beendigung der Gruppenphase qualifizieren sich die beiden Erstplatzierten für die K.O.- Phase

Platz 3 und 4 scheiden aus dem Turnier aus.

Je nach Anmeldungen bzw. Resonanz wird der Modus noch angepasst.

6. Gruppenspiele

Der Sieger eines Spiels erhält drei Punkte, bei Unentschieden erhalten beide Mannschaften je einen Punkt.

Besteht zwischen zwei oder mehr Mannschaften nach den Gruppenspielen Punktgleichheit, findet ein Entscheidungsspiel statt. Sollte es nach Abpiff der regulären Spielzeit auch hier keinen Gewinner geben entscheidet ein Elfmeterschießen.

7. K.O.- Phase

Im Achtelfinale tritt jeweils ein Gruppenerster gegen einen Gruppenzweiten in einem K.O.- Spiel an.

Die jeweiligen Sieger ermitteln im Viertelfinale in einem K.O.- Spiel die Teilnehmer des Halbfinals. Die Verlierer dieser Partie spielen um Platz 3 und die beiden Sieger im Finale um den Turniersieg.

8. Ausstattung/ Ausrüstung

Es wird ausschließlich auf der Konsole PlayStation 4 gespielt. Jeder Spieler spielt von Zuhause aus auf der eigenen Konsole.

9. In- Game- Einstellungen

Die In-Game-Einstellungen stellen sich wie folgt dar:

Partie- Einstellungen:

Halbzeitlänge: 5 Minuten, es werden zwei Halbzeiten gespielt.

Kamera- Einstellungen:

Standardeinstellung

Nach Absprache der Spieler vor dem Spiel sind andere Einstellungen möglich.

Regel- Einstellungen:

Verletzungen: Ein

Abseits: Ein

Karten: Ein

Handspiel: Ein

Sonstige Vorgaben:

Eigene Formationen: Nicht erlaubt

Zeit- Ergebnisanzeige: Standard

Nutzung von eigenen individuellen Taktiken sind genauso wie das Vergeben von Spielerratschlägen erlaubt.

Alle anderen Einstellungen sind auf den Werkeinstellungen/ Standards zu belassen.

Ein bewusstes Zuwiderhandeln gegen diese Vorgaben führt zur einmaligen Abmahnung, einer automatischen Niederlage und einer Wertung von 0:3. Beim zweimaligen Verstoß werden die Teilnehmer durch die Turnierleitung von der Teilnahme am Turnier ausgeschlossen.

10. Controllereinstellungen

Die Controllereinstellungen stellen sich wie folgt dar:

Die Controllereinstellungen sind abhängig vom Spieler, außer Tactical Defending, welches per Standard eingestellt werden muss.

Turniersoftware und Ergebnisse

Nur der Turnierleitung liegt die Nutzung der Turniersoftware vor. Ergebnisse werden von den Spielern an die Turnierleitung gemeldet. Diese trägt die Ergebnisse in die Turniersoftware ein, wodurch sie für alle sichtbar werden. Teilnehmer des Turniers und Interessierte, können die Ergebnisse dann einsehen.

Für Rückfragen stehen wir gerne zur Verfügung:

Erwin van der Eijk

 02838-910551  01520-9395615

Heiko Bölting

 02838- 778951  01573-4550411